

Matriz Curricular

Educação Profissional Técnica de Nível Médio

Curso: Técnico em Programação de Jogo Digitais

Carga Horária: 1000 horas

Eixo Tecnológico: Informação e Comunicação

Duração do Curso: 18 meses

Estrutura: Modular

Semestral: 20 Semanas

Duração da aula: 50 minutos

Matriz: Curso Técnico em Programação de Jogos Digitais	Carga Horária		
1º Módulo	Aulas Semanais	Hora Aula Teórica/Prática	Hora Relógio
Introdução aos Jogos Digitais	04	80	67h
Programação Básica para Jogos	04	80	67h
Jogos 2D	04	80	67h
Game Desing	05	100	84h
Subtotais	16	340	285h
2º Módulo	Aulas Semanais	Hora Aula Teórica/Prática	Hora Relógio
Roteiro e Narrativa	04	80	67h
Programação Avançada	04	80	67h
Jogos 3D	04	80	67h
Modelagem e Animação (2D)	04	80	67h
Subtotais	16	320	268h
3º Módulo	Aulas Semanais	Hora Aula Teórica/Prática	Hora Relógio
Desenvolvimento e Jogos Web e Mobile	04	80	67h
Modelagem e Animação (3D)	04	80	67h
Realidade Virtual e Aumentada	04	80	67h
Projeto de Jogos Digitais	05	100	84h
Subtotais	20	340	285h
Total de Carga Horária do Curso	1000		838h

Para os cursos de 1.000h

Curso Técnico em Programação de Jogos Digitais

PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS - 1º MÓDULO						
Total de Horas do 1º Módulo		340	Turno: Tarde		Horário 13:30 às 17:50	
20% EAD	Horas Presenciais	Cálculo: 272 / 20 semanas: Quantidade de Aulas semanais Aulas de 50'	Número de aulas por dia	Dias necessários para cumprir as horas semanais	Dias da semana (levar em conta o uso dos laboratórios)	Horário das aulas
68	272	13,6 aulas por semana 680 minutos de aula por semana com aulas de 50'	05	03 dias por semana (2,7)		13:30 às 14:20 14:20 às 15:10 15:10 às 16:00 Int. 10 min. 16:10 às 17:00 17:00 às 17:50
		Calculo 680' / 250' (total de minutos da semana / total de minutos das 05 aulas por dia.	01 DIA DA SEMANA COM 04 AULAS			

PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS - 2º MÓDULO						
Total de Horas do 1º Módulo		320	Turno: Tarde		Horário 13:30 às 17:50	
20% EAD	Horas Presenciais	Cálculo: 256 / 20 semanas: Quantidade de Aulas semanais Aulas de 50'	Número de aulas por dia	Dias necessários para cumprir as horas semanais	Dias da semana (levar em conta o uso dos laboratórios)	Horário das aulas
64	256	12,8 aulas por semana 640 minutos de aula por semana com aulas de 50'	05	03 dias por semana		13:30 às 14:20 14:20 às 15:10 15:10 às 16:00 Int. 10 min. 16:10 às 17:00 17:00 às 17:50
		Calculo 640' / 250' (total de minutos da semana / total de minutos das 05 aulas por dia.	01 DIA DA SEMANA COM 03 AULAS			

PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS - 3º MÓDULO						
Total de Horas do 1º Módulo		340	Turno: Tarde		Horário 13:30 às 17:50	
20% EAD	Horas Presenciais	Cálculo: 272 / 20 semanas: Quantidade de Aulas semanais Aulas de 50'	Número de aulas por dia	Dias necessários para cumprir as horas semanais	Dias da semana (levar em conta o uso dos laboratórios)	Horário das aulas
68	272	13,6 aulas por semana 680 minutos de aula por semana com aulas de 50'	05	03 dias por semana (2,72)		13:30 às 14:20 14:20 às 15:10 15:10 às 16:00 Int. 10 min. 16:10 às 17:00 17:00 às 17:50
		Calculo 680' / 250' (total de minutos da semana / total de minutos das 05 aulas por dia.	01 DIA DA SEMANA COM 04 AULAS			